

Филиал Муниципального бюджетного дошкольного образовательного учреждения –
детского сада «Детство» детский сад № 40/228
620042, г. Екатеринбург, ул. Уральских рабочих 41а, тел. (343)307-53-77

Дидактическая игра «Накорми животное»



Воспитатель:

Люшкова Людмила Павловна

Дидактическая игра

«Накорми животное»

«Накорми животных» — познавательная настольная игра для младших дошкольников

Дидактическая игра «Накорми животных» — увлекательное и веселое занятие для дошкольников 3–4 лет. Игра выполняет познавательную и развивающую функцию, предназначена для парных и групповых занятий.

Цели и задачи

Цель игры «Накорми животных» — закрепление представления о том, чем питаются знакомые младшим дошкольникам четвероногие друзья.

Задачи:

- знакомство с особенностями жизни и питанием диких зверей и домашних питомцев;
- стимуляция речевой активности;
- развитие интеллектуальных способностей, памяти, концентрации внимания;
- пополнение индивидуального тематического словаря;
- развитие воображения;
- улучшение моторики пальцев рук;
- формирование навыка сравнительного анализа, классификации объектов, рассуждения, высказывания выводов, логического мышления;
- воспитание дружелюбного отношения к животным;
- стимуляция познавательной активности, любознательности, интереса к окружающей природе.

Подготовка к игре

Для занятия необходимо вырезать из фетра изображения звериных мордочек с открытыми ртами. Каждое изображение нужно наклеить на коробку, формой приближенную к квадратной. Подойдет картонная упаковка от чая или духов. Коробки нужно тоже перфорировать по контуру ротовых отверстий зверят.

Также нужно вырезать из фетра корм для каждого вида животного. Допустим, для игры используются собака, кошка и кролик. Для них нужно вырезать из фетра в нескольких экземплярах кости, рыбу и морковь. Можно использовать изображения и других представителей фауны, знакомых дошколятам.

Игра «Накорми животных» для детей

Начинается занятие с мотивационного этапа. Педагог рассказывает воспитанникам, что к ним пришли погостить четвероногие друзья. Они сильно проголодались, нужно их накормить досыта. После этого воспитатель выставляет на стол коробки с мордочками зверят, выкладывает вразброс изображения корма. Задача игроков — правильно распределить картинки пищи по коробкам.

Дети могут играть попарно или группой. Игра может быть соревновательной: победит тот, кто отправит в рот зверятам больше правильной еды. В ходе занятия педагог задает воспитанникам наводящие вопросы. Например: «Как зовут животное?», «Чем оно питается?», «Какую пищу не может есть?».

Игра продолжается, пока на столе не останутся только картинки еды, не подходящей ни для одного животного. Дети должны объяснить, почему эта пища осталась незадействованной, какой бы зверь ее скушал