

Филиал МБДОУ – детского сада «Детство» детский сад № 40/228

Городская интеллектуальная игра –
викторина

«Охотники за открытиями - 2024»

Игра – ходилка

По мотивам произведения

С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»



Игра – ходилка

По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

- **Цель игры:** первым добраться до финиша, соблюдая условия игры, правильно отвечая на вопросы и задания.
- **Задачи:** расширить представления детей о диких животных, об их особенностях и повадках.
- развивать память, диалогическую речь, активизировать и обогащать словарь.
- формировать любознательность и интерес к познавательной деятельности.
- воспитывать у дошкольников бережное отношение к миру животных



Игра – ходилка

По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

- **Описание игры:** поле формат А3, фишки-человечки, игральный кубик, карточки четырёх цветов с заданиями:
- **Желтые карточки** – загадки о животных из стихотворения - 9.
- **Красные карточки** – литературный вопрос по стихотворению - 9.
- **Зелёные карточки** – активность (артикуляционная гимнастика) – 9.
- **Фиолетовые карточки** – интересные факты из жизни животных – 27.



Игра – ходилка

По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

- **Правила игры:** В игре принимают участие 4-6 человек и один взрослый (для прочитывания заданий). Дети выбирают фишку – человечка (охотника за открытиями). Расстояние, на которое игрок может продвинуть свою фишку определяется броском игрального кубика. С помощью считалки выбирается очерёдность играющих (например, Серый зайка вырвал травку, положил её на лавку. Кто травку возьмёт, тот и вон пойдёт.; Плыл по морю чемодан. В чемодане был диван. А в диване спрятан слон. Кто не верит — выйди вон!).

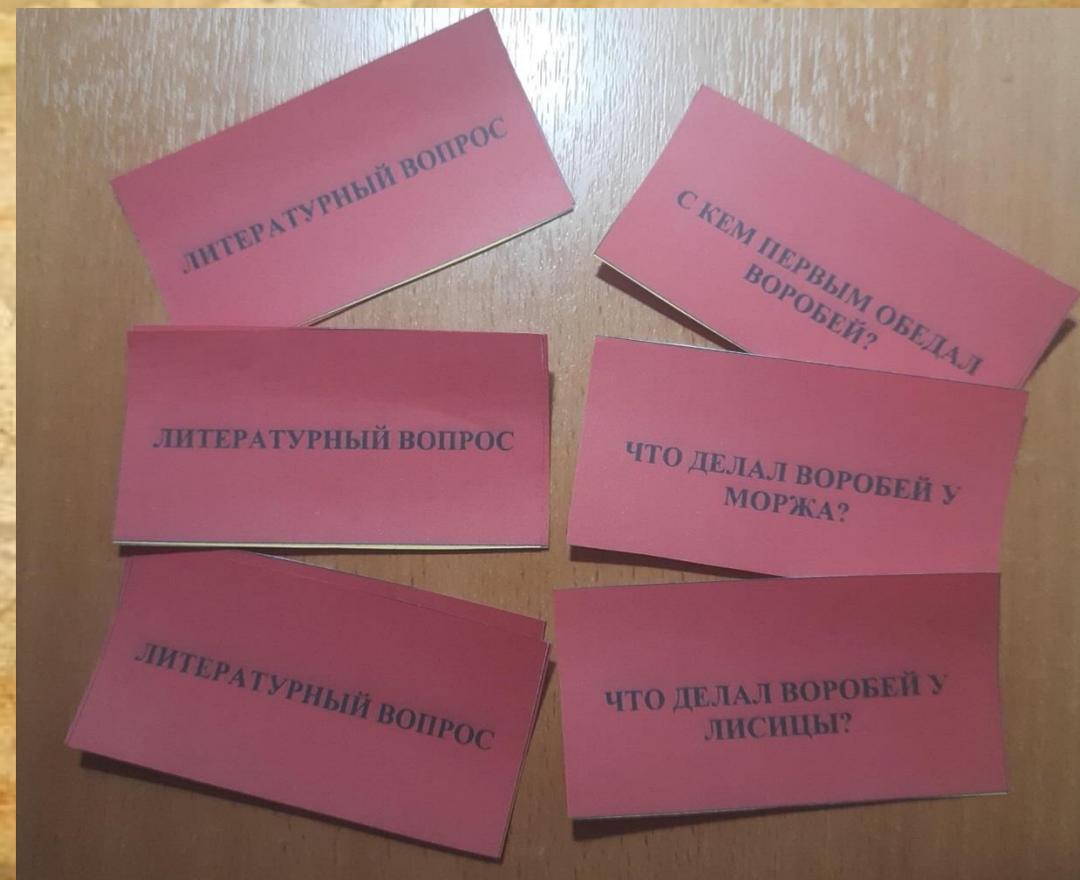


Игра – ходилка

По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

ПРАВИЛА:

- Если игрок остановился на **красном круге**, то он должен ответить на литературный вопрос фразой из стихотворения (например, С кем первым обедал воробей?).



Игра – ходилка

По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

ПРАВИЛА:

- Если игрок остановился на **зелёном круге**, то выполняет либо артикуляционную гимнастику, либо движение, которое характеризует животного (например, Подражаю я слону – губы трубочкой тяну.; Покажи как ходит медведь).



Игра – ходилка

По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

ПРАВИЛА:

- Если игрок остановился на **жёлтом круге** – отгадывает загадку, которую зачитывает **взрослый** (например, Африканская саванна – дом гривастого шамана, И в глазах свирепый гнев, все дрожите – вышел...).

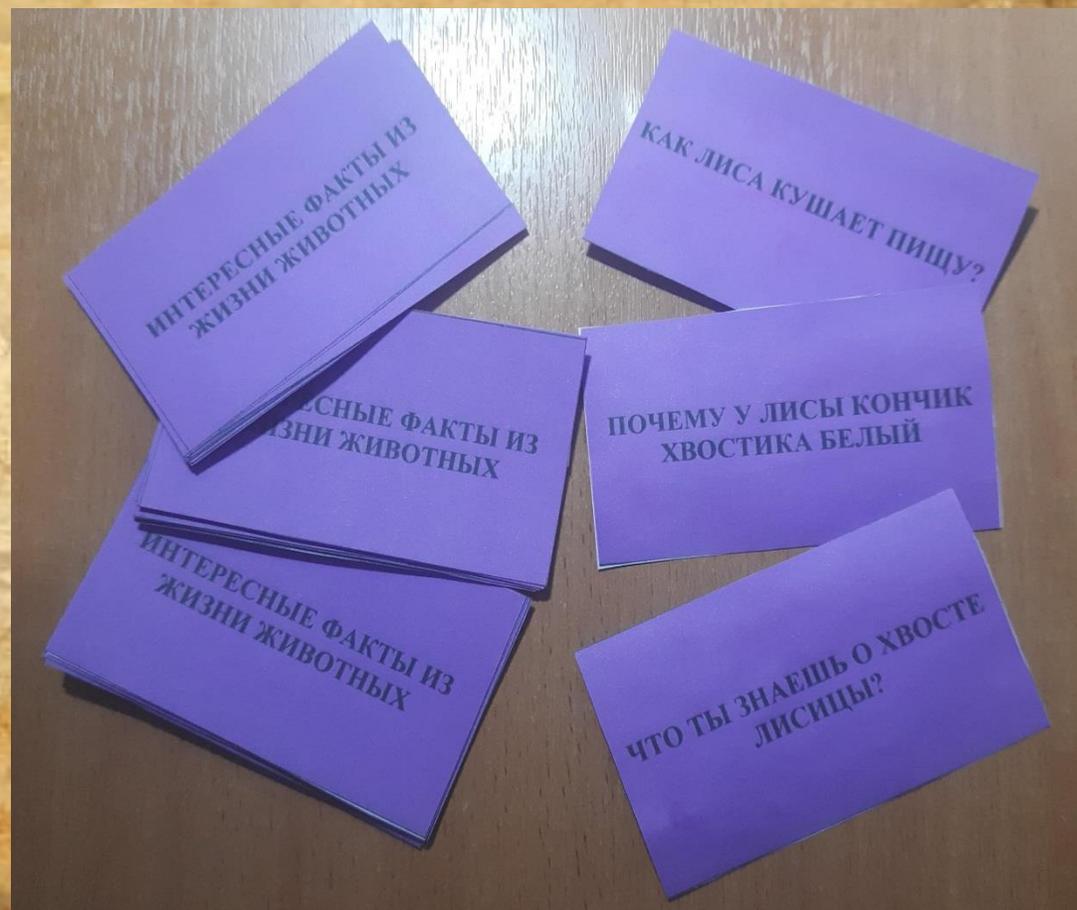


Игра – ходилка

По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

ПРАВИЛА:

- Если игрок остановился на **фиолетовом круге** – отвечает на вопрос о жизни, поведках животного (например, Для чего лисе кончик хвостика белый?).



Игра – ходилка По мотивам произведения С.Я. Маршака «Где обедал воробей?»

